19.11.2025 02:36 1/2 6. Tipps zur Eingabe

# 6. Tipps zur Eingabe

### 6.1 Direkteingaben Pflanzen- oder Tierart

Bei der Eingabe der Pflanzen- oder Tierart ist ein Eintrag aus der offiziellen OSIRIS-Pflanzenliste zu wählen (hinterlegte Referenzliste). Es können aber auch Kurzeingaben getätigt werden. Dazu geben Sie einfach die drei ersten Buchstaben des Gattungs- und Artnamens (Z.B. "Ace Cam") an und bestätigen mit "Return" (gleichzusetzen mit dem Button XXX XXX-Suche).



Abbildung 21: Funktion "Direkteingabe Pflanzen- oder Tierart"

### 6.2 Suchfilter ein- und ausklappen

In den Übersichten zu den Pflanzen und Tieren nimmt der Suchfilter einen größeren Raum des Bildschirms ein. Um mehr Platz für die Übersichtstabelle oder die Übersichtskarte zu bekommen, kann der Suchfilter eingeklappt werden. Durch Linksklick auf die weiße Fläche neben der Überschrift Suchfilter kann der Suchfilter ein- und ausgeklappt werden.

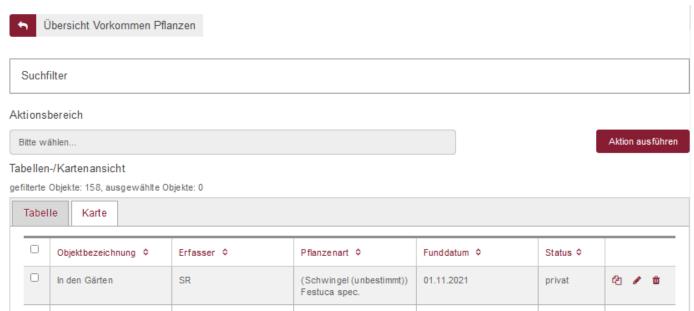


Abbildung 22: Funktion "eingeklappter Suchfilter"

## 6.3 Sprungmarken

Sprungmarken dienen dazu, dass wenn Sie eine Eingaben tätigen, nach Abschluss direkt zur weiteren

19.11.2025 02:36 2/2 6. Tipps zur Eingabe

Bearbeitung in das nächste Datenfeld zur Dateneingabe springen. Die Sprungmarken sind in der Regel so gesetzt, dass ein typisches Abarbeiten der notwendigen Eingaben möglich ist.



Abbildung 23: Funktion "Sprungmarken Flächenbeurteilung"

#### 6.4 Funktionsfenster mit "ESC-Taste" schließen

Die geöffneten Funktionsfenster zu Referenzlistenfelder und Datumsfelder lassen sich mit der "ESC-Taste" schließen. In Datumsfeldern kann anschließend ein manueller Eintrag getätigt werden.

From:

https://dienste.naturschutz.rlp.de/doku/ - Handbücher Fachanwendungen Naturschutz

Permanent link:

https://dienste.naturschutz.rlp.de/doku/doku.php?id=spa:6 tipps zur eingabe

Last update: 29.11.2021 15:05